

2025년 전주ICT이노베이션스퀘어 호남S 코딩챌린지 참가자 모집 공고

(재)전주정보문화산업진흥원에서는 호남권ICT이노베이션스퀘어 교육생 및 지역내 ICT/SW 인재들의 역량강화를 위해 “2025 전주ICT이노베이션스퀘어 호남S 코딩챌린지” 참가자를 아래와 같이 모집하오니 많은 참여 바랍니다.

2025년 08월 19일
전주정보문화산업진흥원장

1. 대회개요

- 가. 대 회 명 : 2025 호남S 코딩챌린지 2025 (Honam Coding Challenge 2025)
나. 대회일시 : 2025. 09. 19.(금) / 09. 20.(토) 호남권S워크숍 필참
다. 대회장소 : 전주 관내 (추후 공고예정)
라. 참가대상 : 만 18세 이상인 호남권 ICT이노베이션스퀘어 교육생 및 지역 내 관련분야 재학/재직 중인 자
마. 대회목표 : 지역특화산업 및 지역문제, 특화산업 등 다양한 지역·사회문제를 해결하기 위한 창의적인 디지털 솔루션 설계 및 구현
바. 대회방식
- 생성형 AI 및 다양한 프로그래밍 언어를 활용하여 문제해결 (바이브 코딩 활용)
- 프로그래밍 기반 산출물과 결과물에 대한 기획·구현을 담은 발표용 슬라이드 제출
사. 시상규모 : 총6,000,000원(금액백만원)

구 분	대상	최우수상	우수상	장려상
시상금	200만원x1명	150만원x1명	100만원x1명	50만원x3명
소 계	200만원	150만원	100만원	150만원
상 격	전주정보문화산업진흥원장상			

※제세공과금 수상자 부담(원천징수)

아. 추가지원

- 수상자 중 희망자에 한해 멘토링, 우수 교육생 해외연수 등 역량강화 프로그램 기회 제공
- 일부 교통비 지원 (지역별 지원금액 상이)

2. 모집개요

가. 모집기간 : 2025. 08. 19.(화) ~ 09. 12.(금)

나. 모집인원 : 총60명 / 선착순 모집

다. 접수방법 : J-디지털교육관리시스템(<https://jedu.jica.or.kr>)에서 해당교육신청

라. 문 의 처 : 전주정보문화산업진흥원 미래산업본부 기업육성팀

063-281-4119 / kso503@jica.or.kr

3. 대회운영

가. 진행형태 : 개인단위(1인 1팀)의 프로젝트 방식

나. 활용기술

- 생성형 AI 및 다양한 프로그래밍 언어 자유 사용가능
- 오픈소스로 제공되는 코드 및 여러 가지 공공데이터 API

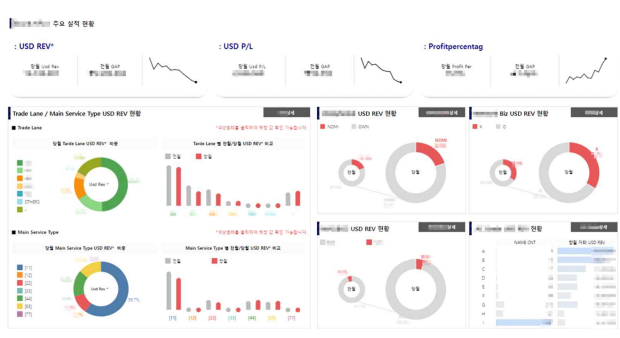
다. 목 표 : 지역 사회 문제, 지역 특화산업, 환경문제를 해결하기 위한
창의적인 디지털 솔루션 설계 및 구현

- 디지털 솔루션 예시

아이디어	해결하고자 하는 문제 및 해결방안	활용 기술/도구
전주 한옥마을 AI 관광 챗봇 앱	- 전주한옥마을은 2023년 관광객 1,536만 명을 돌파할 정도로 인기 있지만, 실시간 다국어 관광 정보 제공이 미흡함 - 관광객들이 한옥마을의 역사, 음식, 길찾기 정보를 손쉽게 얻게 하기 위한 다국어 기능을 제공하는 관광 챗봇 앱이 필요	- 생성형 AI - 관광 공공데이터 API - 위치 기반 서비스
미세먼지 정보 시각화 웹 대시보드	- 전북 지역은 고농도 미세먼지를 재난 수준으로 보고 대책을 추진할 만큼 건강 우려가 크며, 특히 봄철 미세먼지 농도가 높음 - 시민들은 보다 쉽게 공공 데이터에 접근하여 실시간 대기 상태를 파악하고 대비할 수 있도록 하는 대시보드 필요	- 환경부 대기오염 Open API - 데이터 시각화 라이브러리 - 알림 기능
어르신 맞춤 AI 생활 도우미	- 고령화가 빠르게 진행되는 추이를 보이고 있는 지역에서 어르신들은 디지털 정보 접근에 어려움을 겪고 있음 - AI 음성 비서를 통해 일상 정보, 병원 안내, 복지정보 등을 음성으로 손쉽게 얻을 수 있는 시스템이 필요	- 음성 인식 AI - 생성형 AI 챗봇 - 복지 공공데이터 API

라. 결과물 형태

- 프로그래밍 기반 산출물(게임, 웹, 앱 등 자유형식)
- 결과물에 대한 기획·구현 설명을 담은 발표용 슬라이드(필수)

예시1) 스탬프 투어 어플	예시2) 미세먼지 시각화 웹 대시보드
	

마. 평가기준

	항목	세부 평가 요소	배점
1	창의성 및 문제 해결력	- 제시된 문제 혹은 자신이 발견한 문제에 대한 관점의 참신함 - 현실적인 문제 분석과 해결 방향 제시 - 지역 특성을 잘 반영한 설계 여부	20점
2	기획력 및 구성력	- 결과물의 목표, 구조, 기능이 명확하게 정의되어 있는지 - 전체 흐름이 논리적이고 일관성 있는 기획인지 - 슬라이드 구성이 명확하고 전달력 있는지	15점
3	기술 구현 완성도	- 실제 동작 여부(영상 제출) - 외부 API 및 공공데이터 등 기술 도구의 활용 적절성	20점
4	AI 및 디지털 도구 활용력	- 생성형 AI를 어떻게 문제 해결에 활용했는지 - 기획 및 개발 과정에서 AI 도구 활용 전략	15점
5	자료 구성 및 전달력	- 슬라이드 디자인이 보기 쉽고, 내용 전달에 도움이 되도록 구조화되어 있는가 - 프로젝트 개요, 문제 정의, 해결 방안, 구현 방식, 기대 효과 등이 명확하게 서술되어 있는가 - 전달하고자 하는 핵심 메시지나 차별화된 아이디어가 강조되어 있는가	15점
가산점 부여			
6	지역 특화/현안 주제	- 해당 프로젝트의 주제가 지역의 특화 산업 분야이거나 지역 사회의 현안 문제를 다루는 경우 가산점 부여	5점

	항목	세부 평가 요소	배점
7	결과물 현장 시연	- 최종 결과물에 대한 현장 시연을 실시한 경우 가산점 부여 (발표에 담긴 기능들이 얼마나 실제로 구현되었는가에 대한 평가 진행)	15점

바. 대회 일정

- 09.18.(목) : 온라인 OT 진행 (17:30 예정)
- 09.19.(금) : 호남 IS 코딩챌린지 대회 및 시상 일정

진행 시간	내 용	비 고
08:50 ~ 09:00	참석자 등록 및 입장(자리배정)	
09:00 ~ 09:20	대회 안내	
09:30 ~ 12:00	대회 진행 1	
12:00 ~ 13:00	점심 식사	점심 시간 내 코딩 x
13:00 ~ 14:50	대회 진행 2	
14:50 ~ 15:00	결과물 제출	PPT, 소스코드 제출
15:00 ~ 16:00	결과 심사	제출한 PPT 및 소스코드 기반 심사
	결과 심사 대기 및 프로젝트 발표, 회고 진행	심사와 별개의 발표 회고 : 결과물 아쉬운점 및 추가개발 방향성
16:00 ~ 16:30	시상식	

※ 프로젝트 발표 : 희망하는 인원에 한하여 자신이 제작한 ppt를 활용하여 타 참가자들 앞에서 발표 진행 (심사와는 별개)

※ 회고 : 희망인원 발표 진행 후 프로젝트를 진행한 결과물에 대한 아쉬운 점 및 추가 개발 방향성에 대해 작성

- 09.20.(토) : 호남권ICT이노베이션스퀘어 워크숍(전주) 일정

진행 시간	내 용	비 고
09:00 ~ 10:00	행사장 이동 및 입장	
10:00 ~ 11:00	강의 Session1 진행	
11:10 ~ 12:10	강의 Session2 진행	
12:10 ~	폐회식	